Digital Skill Curriculum Matrix 67

ลำดับที่	กลุ่มอาชีพ/ตำแหน่งงาน/ ลักษณะงาน / ทักษะ ความรู้ ทัศนคติ	การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ ขั้นพื้นฐาน	การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ ด้วยภาษา Java	การพัฒนาโปรแกรม ด้วยภาษา Java ขั้นพื้นฐาน	การพัฒนาโปรแกรม ด้วยภาษา Java ขั้นสูง	การพัฒนาโปรแกรม ภาษา JavaScript ด้วย NodeJS	การพัฒนาโปรแกรม Web Application ด้วย React	การพัฒนาโปรแกรม บนเว็บ ด้วยภาษา Python	การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้และส่วนติดต่อผู้ใช้ (UX-UI)	การบริหารโครงการพัฒนาซอฟต์แวร์	การวิเคราะห์ความการระบบสารสนเทศทางธุรกิจ	การสนับสนุนด้านเทคนิคคอมพิวเตอร์	การพัฒนาอาชีพเฝ้าระวังและป้องกันภัยทางไซเบอร์	การรักษาความมั่นคงปลอดภัยของข้อมูล	การวิเคราะห์ข้อมูลด้วย Excel และ Power BI	การวิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรม Power BI	การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อบุคลากรดิจิทัล	การพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย Power Platform	การพัฒนาดิจิทัลคอนเทนต์การเรียนรู้										
1	**กลุ่มอาชีพพัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Developer)**	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	นักวิเคราะห์และออกแบบระบบ	●	●	●	●			●		●	●	●																	
2	ผู้พัฒนาและออกแบบหน้าจอ (Front end Developer)	●	●	●	●		●	●																					
3	ผู้พัฒนาระบบฐานข้อมูล (Back end Developer)	●	●	●	●	●		●																					
4	นักทดสอบระบบข้อมูล (Tester)	●	●	●	●			●																					
5	ผู้สอนแนะนำการใช้งานจากระบบ (Implementor)	●	●	●	●			●																					
6	DevOps Engineer	●	●	●	●			●																					
7	Project Coordinator									●					●	●	●												
8	Software Project Manager									●	●				●	●	●												
9	นักวิเคราะห์ธุรกิจ Business Analyst									●	●				●	●	●												
10	Software Integrator	●	●	●	●																								
2	**กลุ่มอาชีพพัฒนาเว็บ**	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	ผู้ออกแบบพัฒนาเว็บไซต์(Web Application)	●	●	●	●				●					●															
12	ผู้ออกแบบพัฒนาแอปพริเคชัน (Mobile Developer)	●	●	●	●				●					●															
13	UI/UX Developer								●																				
3	**กลุ่มอาชีพระบบข้อมูล และฐานข้อมูล (Data & Database)**	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	ด้านพัฒนาระบบฐานข้อมูล																												
14	ผู้พัฒนาระบบรายงาน (Report Data Logger)							●						●	●	●	●	●											
15	ผู้พัฒนาบริหารจัดการระบบ Database							●						●	●	●	●	●											
16	ผู้ออกแบบระบบ Database							●						●	●	●													
17	ผู้จัดการฐานข้อมูล Database admin							●						●	●	●	●	●											
	ด้านนักจัดการข้อมูลในระบบ																												
18	นักวิทยาศาสตร์ข้อมูล (Data Scientist)							●																					
19	นักวิศวกรรมข้อมูล Data Engineer	●	●	●	●			●																					
20	นักวิเคราะห์ข้อมูล (Data Analyst)	●	●	●	●			●																					
21	นักระบุประเภทข้อมูล (Data Labeler)	●	●	●	●			●						●	●	●	●	●											
4	**กลุ่มอาชีพพัฒนาอินเทอร์เน็ตของทุกสรรพสิ่ง (Internet of Things)**	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
22	ผู้พัฒนาการซ่อมบำรุงระบบ Internet of Things											●																	
23	ผู้ออกแบบระบบ Internet of Things											●																	
24	ผู้พัฒนา Hardware IoT	●	●	●	●	●		●																					
25	ผู้พัฒนา Software IoT (Platform)	●	●	●	●	●		●																					
26	ผู้ติดตั้ง Hardware IoT (Smart Home, Smart Office)											●																	

Digital Skill Curriculum Matrix 67

ลำดับที่	กลุ่มอาชีพ/ตำแหน่งงาน/ ลักษณะงาน / ทักษะ ความรู้ ทัศนคติ	การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ ขั้นพื้นฐาน	การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ ด้วยภาษา Java	การพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษา Java ขั้นพื้นฐาน	การพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษา Java ขั้นสูง	การพัฒนาโปรแกรมภาษา JavaScript ด้วย NodeJS	การพัฒนาโปรแกรม Web Application ด้วย React	การพัฒนาโปรแกรมบนเว็บด้วยภาษา Python	การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้และส่วนติดต่อผู้ใช้ (UX-UI)	การบริหารโครงการพัฒนาซอฟต์แวร์	การวิเคราะห์ความการระบบสารสนเทศทางธุรกิจ	การสนับสนุนด้านเทคนิคคอมพิวเตอร์	การพัฒนาอาชีพเฝ้าระวังและป้องกันภัยทางไซเบอร์	การรักษาความมั่นคงปลอดภัยของข้อมูล	การวิเคราะห์ข้อมูลด้วย Excel และ Power BI	การวิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรม Power BI	การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อบุคลากรดิจิทัล	การพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย Power Platform	การพัฒนาดิจิทัลคอนเทนต์การเรียนรู้										
5	**กลุ่มอาชีพพัฒนาสื่อดิจิทัล**	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	ด้านสื่อโซเชียลมีเดีย (Digital Media Development)																												
27	ผู้ออกแบบ Graphic Design								●																				
28	ผู้พัฒนา Animation								●																				
29	ผู้พัฒนาระบบ Virtual Reality	●	●	●	●				●																				
	ด้านสื่อเพื่อการเรียนรู้ Digital Media for Learning																												
30	นักออกแบบเนื้อหา								●										●										
31	นักพัฒนาระบบการบริหารจัดการเรียนรู้	●	●	●	●				●										●										
32	นักพัฒนาคอร์สแวร์	●	●	●	●				●										●										
6	**ความมั่นคงปลอดภัยข้อมูล และการตรวจสอบ**	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
33	ผู้ตรวจสอบระบบงานสารสนเทศ IT Audit																												
34	นักบริหารจัดการความมั่นคงปลอดภัยข้อมูล (CISO)												●	●	●	●	●												
35	นักประเมินความเสี่ยงระบบเความมั่นคงปลอดภัยข้อมูลครือข่ายและคอมพิวเตอร์												●	●	●	●	●												
36	นักเฝ้าระวังความเสี่ยงคุกคามทางระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์และความมั่นคงปลอดภัยข้อมูล												●	●	●	●	●												
37	นักพิสูจน์หลักฐานทางดิจิทัล (Digital Forensic)	●	●	●	●								●	●	●	●	●												
38	นักจัดการข้อมูลส่วนบุคคล(DPO)													●	●	●	●												
39	ที่ปรึกษาด้าน PDPA													●	●	●	●												
40	ผู้ดูแลระบบ backup & Recovery												●	●	●	●	●												
41	ผู้จัดการดูแลเครือข่าย Network security												●	●	●	●	●												
7	**กลุ่มอาชีพ Open Source Software & Cloud infrastructure**	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
42	System administrators (Linux)							●				●	●																
43	Open stack Cloud Administrators							●				●	●																
44	Cloud Operators							●				●	●																
45	Cloud Solution Architecture											●	●																
46	Cloud Administrators											●	●																
47	Cloud Security											●	●																

Digital Skill Curriculum Matrix 67

ลำดับที่	กลุ่มอาชีพ/ตำแหน่งงาน/ ลักษณะงาน / ทักษะ ความรู้ ทัศนคติ	การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ ขั้นพื้นฐาน	การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุด้วยภาษา Java	การพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษา Java ขั้นพื้นฐาน	การพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษา Java ขั้นสูง	การพัฒนาโปรแกรมภาษา JavaScript ด้วย NodeJS	การพัฒนาโปรแกรม Web Application ด้วย React	การพัฒนาโปรแกรมบนเว็บด้วยภาษา Python	การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้และส่วนติดต่อผู้ใช้ (UX-UI)	การบริหารโครงการพัฒนาซอฟต์แวร์	การวิเคราะห์ความการระบบสารสนเทศทางธุรกิจ	การสนับสนุนด้านเทคนิคคอมพิวเตอร์	การพัฒนาอาชีพเฝ้าระวังและป้องกันภัยทางไซเบอร์	การรักษาความมั่นคงปลอดภัยของข้อมูล	การวิเคราะห์ข้อมูลด้วย Excel และ Power BI	การวิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรม Power BI	การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อบุคลากรดิจิทัล	การพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย Power Platform	การพัฒนาดิจิทัลคอนเทนต์การเรียนรู้									
8	**กลุ่มอาชีพพัฒนาเกม (Game Development)**	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**
48	Unity/Unreal Developer/Engineer																												
49	Gameplay Developer/Engineer																												
50	Game Design																												
9	**กลุ่มอาชีพ Hardware & Network Support**	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**
51	IT Support											●	●	●															
52	Network Engineer											●	●	●															
53	System Administrators											●	●	●															
54	System Engineer											●	●	●															
10	**กลุ่มอาชีพประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลขั้นสูง**	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**
55	ผู้ออกแบบ-พัฒนาระบบ Blockchain	●	●	●	●			●																					
56	ผู้ออกแบบและพัฒนา Metaverse																												
57	นักออกแบบ และพัฒนา Machine Learning	●	●	●	●			●																					
58	นักออกแบบ และพัฒนา (Augmented Reality)								●																				
59	นักออกแบบ และพัฒนา (Artificial Intelligence) ปัญญาประดิษฐ์	●	●	●	●			●																					